

La fuse d'Anima

Il y avait une fois, dans une contrée lointaine, un vaste royaume dirigé par un roi égoïste et avare. Il était assoiffé de richesse et retirait l'or de ses villageois en inventant des excuses tel que : « impôt supplémentaire, veuillez me donner la moitié de vos biens ou vous passerez à la guillotine. » Ainsi, pendant que le roi se baignait dans ses richesses, la pauvreté devenait de plus en plus nombreuse. Le prince Anima qui était très intelligent, parla des problèmes du royaume au mage blanc de la montagne argentée.

Le mage décida alors, un soir, de pénétrer secrètement dans le royaume. Il ouvrit le coffre du roi et fut ébloui par la beauté de son trésor. Il jeta un vulgaire caillou bleu. Le lendemain, le roi se leva et fut assommé par ce qu'il vit en ouvrant le coffre. Tout, tout son or avait disparu et, elle laissait la place à une flaque de liquide cristallin. Le roi, furieux, interrogea, chaque jour, un villageois pour savoir qui avait dérobé son or mais, personne ne le savait donc, le roi les faisait exécuter tous.

Voyant que l'attaque du mage blanc n'eut peu d'effet, Anima retourna voir le mage. Il se rendit à la montagne et trouva l'immense trou où le mage habitait. Il lui dit : « Sorcier, je voudrais trouver une arme capable de punir ce roi. » Le vieillard se retourna et réfléchit. Il finit par lui répondre : « Va au centre de la forêt sanglante, là tu trouveras ce que tu désires. »

Alors, Anima fit ce que lui dit le vieillard. Il alla à la tombée de la nuit au centre de la forêt et chercha longtemps mais, ne trouva rien. Soudain, il vit un objet scintillant dans la rivière. Il le prit et remarqua que ce n'était qu'un vulgaire caillou bleu sans valeur. Il le jeta par terre et, soudain, une horde de guerriers ancestraux sortirent de la pierre. C'était des guerriers hybectres.

L'un des guerriers plaqua Anima au sol et lui dit d'une voix pétrifiante : « où est la pierre !!!! » « Le prince ne sut point de quoi la créature spectrale lui dit mais, il rusa : « C'est le roi de ce village qui te l'a volé. » Le spectre regarda la direction indiquée et parti avec son armée au village.

Lorsque le prince revint au royaume, il vit des maisons détruites par des flammes. Au centre, il trouva l'armée de spectre, tenant chacun un villageois, le menaçant de le tuer. « Donne-moi la pierre ou je les tues tous. » Le prince alla dans le coffre du roi mais ne trouva rien à part une flaque bleue. Soudain, le liquide se cristallisa et devint une magnifique épée ornée d'une pierre bleue. Le prince prit l'arme et alla voir le monstre.

« Je te donnerai ce que tu cherches que si tu laisses la vie sauve au villageois. »

Le spectre hésita longtemps puis, refusa. Anima retira le joyau de l'épée et la balança sur le monstre. Un large portail s'ouvrit alors derrière tous les spectres et ils furent tous aspirés dans le néant. Anima devint alors le roi du royaume et la paix régna à jamais. Le roi, lui fut envoyé dans le néant et y mourut à jamais oublié dans les profondeurs du mal